

BUURTBILJARTEN

1. Teamleiders

Team	contactpersoon
Cornelisstraat A	Gijs van Bakel
Cornelisstraat B	Erik van de Voort
De Luther B	Jan Hermans
Dorpsrand B	Walter van Gestel
Dorpsrand C	Johan Luijten
Keldersooi A	Wim vd Heijden
Keldersooi B	Jack van Gestel
Lerifas B	Theo Manders
Oosthoek A	Jeroen van den Borne
Oosthoek B	Frans van Dommelen
Piekenhoek	Huub vd Borne
Torenzicht A	Kees Kiemeneij
Torenzicht B	Leo van den Borne
Torenzicht C	Wim de Brouwer
Hooge Mierde	Wim Antonius

2. Achter iedere speler staat het gemiddelde vermeld, gebaseerd op 20 beurten. **De thuis spelende partij begint met de opstoot en speelt met wit.** Iedereen speelt 20 beurten, ook al wordt het te maken aantal caramboles op basis van het gemiddelde eerder bereikt. Deze extra caramboles leveren ook gewoon punten op. Het behaalde aantal punten is het gemaakte aantal caramboles gedeeld door het te maken aantal caramboles, vermenigvuldigd met 10 en afgerond tot op een cijfer achter de komma. Merk op dat met dit telsysteem elke gemaakte carambole punten oplevert. Een speler kan met dit systeem per wedstrijd meer dan 10 punten behalen.

3. De thuis spelende partij verzorgt het schrijven. De bezoekende partij zorgt voor het tellen, waarbij de teller steeds hardop moet tellen. Indien een speler met de verkeerde bal wil beginnen, dan moet de teller dit zeggen. Voorzeggen hoe een bal gespeeld moet worden mag niet. Verder moet de teller de voorlaatste en de laatste beurt aan de spelers aankondigen.

4. **Aanvang wedstrijden: 20.00 uur.** Probeer allemaal op tijd aanwezig te zijn, zodat niet steeds dezelfde personen moeten tellen en schrijven. Indien een speler niet op tijd aanwezig kan zijn, laat dit dan weten aan de tegenstander en aan de eigen teamleider. In gevallen waarin het echt niet anders kan, mogen spelers van plaats verwisselen. Probeer het steeds zo te regelen dat de gemiddelden niet te ver uit elkaar komen te liggen.

5. Indien een speler verhinderd is, mag een van de reservespelers ingezet worden. Een invaller speelt op de plaats waar deze volgens zijn eigen gemiddelde thuis hoort. Dit hoeft niet altijd de plaats van de uitgevallen speler te zijn. Een speler die verhinderd is dient zelf een vervanger te zoeken en dit door te geven aan de teamleider van zijn team.

6. Nieuwe spelers zijn aangegeven met * op de lijst van de team-samenstelling. Van deze spelers wordt het gemiddelde gedurende de competitie twee keer aangepast: na 4 wedstrijden en na 8 wedstrijden.

7. Om regelmatig de tussenstanden in "de Klepper" te kunnen vermelden, wordt u verzocht steeds zo spoedig mogelijk de **wedstrijdlijsten in te leveren bij Jeroen van den Borne, Moerman 6**. Of een foto via whatsapp naar Jeroen of Sjef. De lijsten dienen nog wel altijd ingeleverd te worden.

8. Aan het einde van de competitie is er een extra prijs voor die speler die gemiddeld het hoogste aantal punten per wedstrijd heeft gehaald. Voorwaarde is dat deze speler minimaal 12 wedstrijden heeft meegespeeld.

9. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met Sjef van Gisbergen (tel. 06-23932667).

10. De website is te vinden op www.buurtbiljart.jouwweb.nl